

端材で新工作プロジェクト【3種類の活動】

【ワークショップ活動】

子供の 発想量 >>>>作業量 になるように クリエイターが積極的に加工サポート を行います。WSは新コンテンツにつながる発想の種を作る最重要活動です。

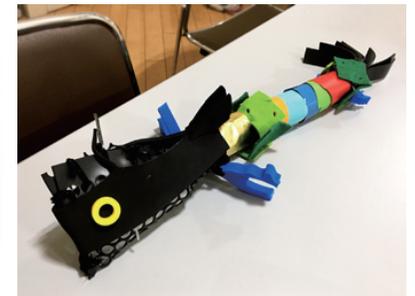
テーマはありますが、見本は基本的にありません (無から有への体験学習です)
お子様の発想をできるだけ広げられるよう、加工のストレスをいかに減らすかが鍵です ※現在休止中



企業から集めたいろいろな端材



密なワークショップ（作品例：質感のある魚、絵巻物）

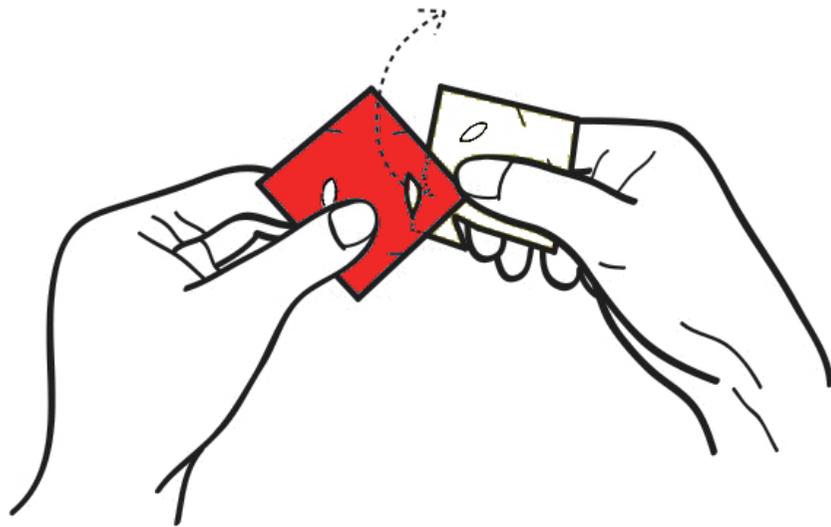


【端材でのコンテンツ開発活動】

端材で商品、教材、WSモデルなどの開発をするアウトプット活動です。クリエイターが連携にて世界に発信できる知的資源にまで完成させます。

端材利用可能商品に「キラキラブロック」、「エフパズル」があります。

<キラキラはホビー産業大賞、エフはホビー大賞にて受賞>



エフパズル

【端材コンテンツ普及・クリエイター再教育・地域活性・環境対策促進活動】

具体的なアウトプットを提示することで実現しやすくなります。WS、開発は同時並行して行います。

現在、予定していたワークショップは中止。開発先行スタイルに切り替え。プロジェクトのシンボリックプロダクトを創出し、コロナ禍後のワークショップ再開に備えます。(2022年前半頃にイベントかクラウドファンディングで発表し、支援者を募る予定です)



ワークショップ中止

商品開発先行へ
→



アイデア決定。
特許出願準備中(早期審査を予定)